

# LA MÊLÉE

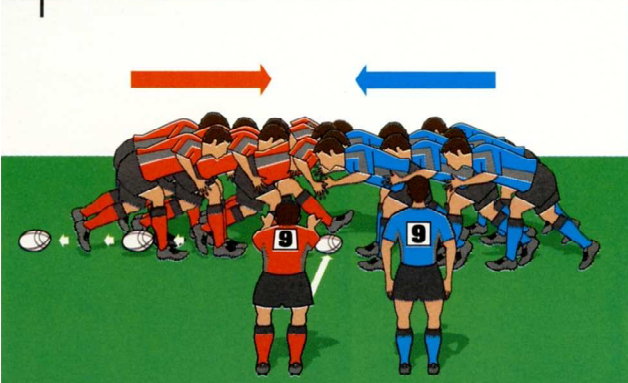

A la suite d'une faute mineure, comme l'en-avant, l'arbitre peut siffler une **mêlée**. C'est alors le moment **d'affrontement** où les huit avants de chaque équipe se retrouvent pour **se disputer le ballon**.

L'entrée en mêlée est commandée par l'arbitre. Il annonce « **Flexion, Touchez, Stop** » pour que les deux équipes se mettent en position fléchie, prennent leur distance et marquent une pause. Puis « **Entrez** » pour que les deux équipes s'engagent en se liant l'une à l'autre.

A ce moment-là, le **demi de mêlée** effectue **sans retard** une **introduction droite** du ballon au milieu du tunnel formé par les deux premières lignes adverses.

Chaque équipe pousse alors vers l'avant, dans l'axe, pour récupérer le ballon qui est au sol. Le **talonneur**, positionné entre les 2 piliers, tente alors d'envoyer le ballon **avec son pied** pour le faire sortir en arrière de la mêlée. Les joueurs doivent toujours rester liés les uns aux autres tant que le ballon n'est pas sorti.

Une mêlée ne peut être formée à moins de 5 mètres de la ligne de touche et 5 mètres de la ligne de but. Si une des deux équipes n'a plus sur le terrain de joueur apte à jouer aux postes de 1<sup>ère</sup> ligne, l'arbitre décide alors que la **mêlée sera simulée**. Elle se fera **sans poussée** et le ballon sera toujours gagné par l'équipe qui introduit.

L'ENTRÉE EN MÊLÉE	LES FAUTES LES PLUS COURANTES
 <p>Introduction du ballon par le demi de mêlée au milieu du tunnel formé par les joueurs</p>	<ul style="list-style-type: none"><li>- Si la mêlée tourne de + de 90° : mêlée à refaire pour l'adversaire.</li><li>- Mêlée effondrée : pénalité.</li><li>- 1<sup>ère</sup> ligne pousse en travers : pénalité.</li><li>- Ballon mal introduit ou avec retard : coup franc.</li><li>- Joueurs détachés ou mauvaises liaisons entre eux : pénalité.</li></ul>
GESTES DE L'ARBITRE	GESTE DU TALONNEUR
 <p>L'arbitre annonce la formation de la mêlée... ...vers l'équipe qui bénéficie de l'introduction.</p>	