

# LE CADRE DE JEU

Les dimensions du terrain peuvent varier un peu d'un stade à l'autre, mais il doit toujours mesurer environ 100 mètres de long et 70 mètres de large.

A chaque bout du terrain se trouve la **zone d'en-but**, c'est-à-dire là où se marquent les essais. Cette zone mesure 22 mètres de profondeur au maximum.

Sur la ligne d'en-but se dressent les **poteaux**, au milieu desquels le ballon doit passer lorsque l'on tape une pénalité ou une transformation.

Et entre les deux poteaux se trouve la **barre transversale**, longue de 5 mètres 60 et placée à 3 mètres du sol.

Devant la ligne d'en-but, il y a la **zone des 22 mètres**, depuis laquelle l'équipe qui défend peut notamment envoyer le ballon directement en touche par un coup de pied.

Enfin, si le ballon franchi les limites sur les côtés du terrain, il y a **touche**.

Pendant le match, les deux équipes se disputent un **ballon**, évidemment ovale, pesant 410 à 460 grammes, long d'une trentaine de centimètres, composé de 4 panneaux en cuir ou en matières synthétiques résistant à l'eau.

Un **match** se joue en **deux mi-temps de 40 minutes chacune**, entrecoupées d'une pause de 10 minutes dans les vestiaires. Quand la sirène retentit, à la 40<sup>ème</sup> minute de chaque mi-temps, la partie s'arrête au premier arrêt, sauf si une pénalité ou un coup franc est sifflé.

