

## LES COUPS DE PIED POUR MARQUER

Il y a tout d'abord la **pénalité** que l'arbitre siffle lorsqu'une faute grave a été commise.

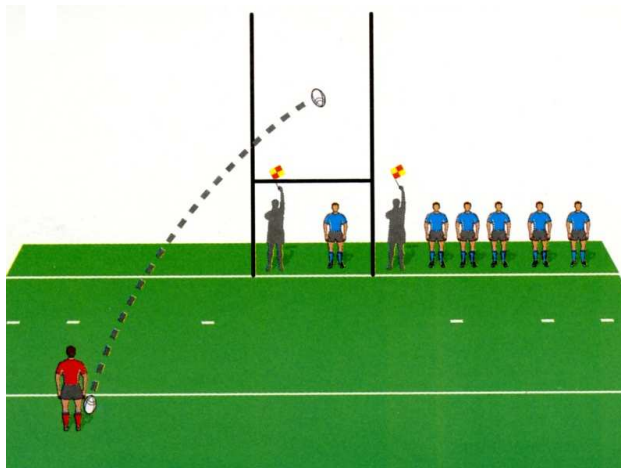
L'équipe qui en bénéficie peut alors décider de tenter cette pénalité, par un **coup de pied placé ou tombé** depuis l'endroit où a été commise la faute, en tentant de faire passer le ballon entre les poteaux adverses au-dessus de la barre transversale.

Si le botteur réussit sa tentative, son équipe marque alors **3 points**.

### Attention !

Le jeu continue si le ballon est renvoyé par les poteaux ou s'il ne les dépasse pas.

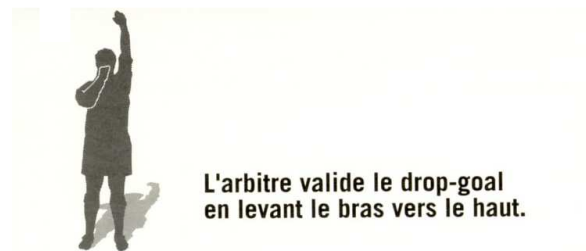
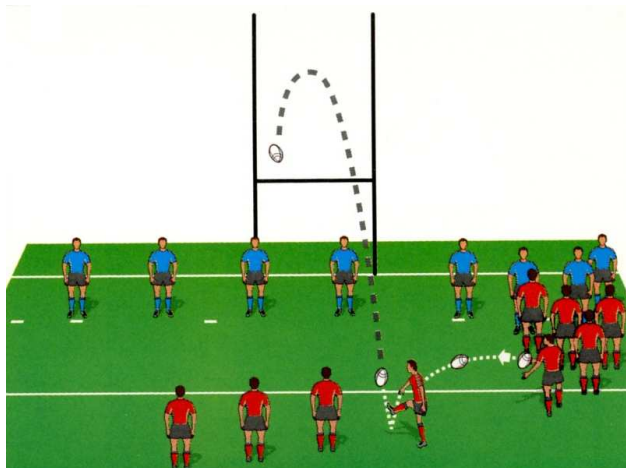
### Geste de l'arbitre



L'arbitre siffle une pénalité en levant le bras vers le haut et en le pointant vers l'équipe non fautive.

L'autre façon de marquer des points avec un coup de pied, c'est le **drop-goal**, uniquement utilisé dans le jeu courant. Dans ce cas, le botteur marque également **3 points** si, avec son **coup de pied tombé**, tiré de n'importe où sur le terrain, il envoie le ballon entre les poteaux adverses.

### Geste de l'arbitre



L'arbitre valide le drop-goal en levant le bras vers le haut.